**4.4.5 User Acceptance Test ( UAT )**

Pada tahap ini merupakan tahapan pengujian kepada user yang merupakan tahapan yang dilakukan setelah implementasi dan uji coba. Tahapan *user acceptance test* ini diharapakan dapat membantu penulis dalam memperoleh pendapat mengenai aplikasi yang telah penulis buat. Untuk melakukan evaluasi penulis menggunakan metode kuisioner.

Pembuatan kuisioner dibantu dengan fasilitas *google docs,* yaitu *form online* untuk pengisian kuisioner. Pada kuisioner ini terdapat tujuh buah pertanyaan yang wajib untuk dijawab. Di dalam kuisioner ini terdapat empat buah pilihan jawaban yaitu sangat setuju, setuju, tidak setuju, sangat tidak setuju. Berikut ini merupakan daftar pertanyaan kuisioner:

1. Apakah menurut anda aplikasi ini dibutuhkan ?
2. Apakah aplikasi menampilkan data yang informatif tentang bangunan asset tidak bergerak ?
3. Apakah aplikasi Survei Bangun Gedung dapat berjalan pada Smartphone

anda ?

1. Apakah aplikasi Survei memiliki tampilan yang menarik dan informatif ?
2. Apakah aplikasi Survei Bangun Gedung mudah digunakan dan mudah dipahami ?
3. Apakah aplikasi membantu dalam pengambilan data bangunan ?
4. Apakah data yang ditampilkan aplikasi sudah lengkap ?

**4.4.5.1 Hasil Kuisioner**

Kuisioner telah berhasil diisi oleh 30 responden, dengan setiap pertanyaan memiliki hasil yang berbeda-beda. Perhitungan kuisioner menggunakan rumus perhitungan skala Likert. Berikut adalah Rumus perhitungan skala likert:

* 1. Nilai Jawaban(NJ)
     + - 1. Sangat Setuju= 4
         2. Setuju = 3
         3. Tidak Setuju= 2
         4. Sangat Tidak Setuju= 1
  2. Rumus Mencari Nilai Total Jawaban

TJ = ((T(A) x NJ(A)) + (T(B) x NJ(V)) + (T(C) x NJ(C)) + (T(D) x NJ(D))

Ket. [TJ = Nilai Total jawaban, T = Total Responden, NJ= Nilai Jawaban]

* 1. Interpretasi Jawaban Perhitungan ( IJP)

Y = NJ Tertinggi x Jumlah Responden

X = NJ Terendah x Jumlah Responden

* 1. Rumus Interval :

I = 100 / Jumlah Pilihan Jawaban

Maka I = 100 / 4 = 25

Berikut kriteria interpretasi jawaban berdasarkan interval

* Angka 0% - 24,99% = Sangat Tidak Setuju
* Angka 25% - 49,99% = Tidak Setuju
* Angka 50% - 74,99% = Setuju
* Angka 75% - 100% = Sangat Setuju

e. Penyelesaian Akhir % = TJ/Y x 100

Berikut tabel yang merupakan hasil perhitungan kuisioner dari seluruh pertanyaan yang diajukan dalam *form online* kepada responden.

**Tabel 4.5** Jumlah Jawaban dan Persentase Kuisioner

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **A** | **B** | **C** | **D** | **Persentase** | | | |
| 1. | Apakah menurut anda aplikasi ini dibutuhkan ? | 14 | 16 | 0 | 0 | 46% | 54% | 0% | 0% |
| 2. | Apakah aplikasi menampilkan data yang informatif tentang bangunan asset tidak bergerak ? | 9 | 16 | 5 | 0 | 30% | 54% | 16% | 0% |
| 3. | Apakah aplikasi Survei Bangun Gedung dapat berjalan pada Smartphone anda ? | 11 | 13 | 5 | 1 | 37% | 44% | 16% | 3% |
| 4. | Apakah aplikasi Survei memiliki tampilan yang menarik dan informatif ? | 17 | 12 | 1 | 0 | 57% | 40% | 3% | 0% |
| 5. | Apakah aplikasi Survei Bangun Gedung mudah digunakan dan mudah dipahami ? | 12 | 13 | 5 | 0 | 40% | 44% | 16% | 0% |
| 6. | Apakah aplikasi membantu dalam pengambilan data bangunan ? | 15 | 11 | 4 | 0 | 50% | 37% | 13% | 0% |
| 7. | Apakah data yang ditampilkan aplikasi sudah lengkap ? | 13 | 14 | 3 | 0 | 43% | 47% | 10% | 0% |

**Tabel 4.6** Hasil Kuisioner dengan Skala Likert

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Pertanyaan | Nilai | | | | TJ | (IJP)  TJ/Y |
| A x 4 | B x 3 | C x 2 | D x 1 |
| 1. | Apakah menurut anda aplikasi ini dibutuhkan ? | 70 | 48 | 0 | 0 | 118 | 118/120 = 98.3% |
| 2. | Apakah aplikasi menampilkan data yang informatif tentang bangunan asset tidak bergerak ? | 36 | 48 | 10 | 0 | 94 | 94/120 = 78.3% |
| 3. | Apakah aplikasi Survei Bangun Gedung dapat berjalan pada Smartphone anda ? | 44 | 39 | 10 | 1 | 94 | 94/120  = 78.3% |
| 4. | Apakah aplikasi Survei memiliki tampilan yang menarik dan informatif ? | 68 | 36 | 2 | 0 | 106 | 106/120 = 88.3% |
| 5. | Apakah aplikasi Survei Bangun Gedung mudah digunakan dan mudah dipahami ? | 48 | 39 | 10 | 0 | 97 | 97/120 = 80.8% |
| 6. | Apakah aplikasi membantu dalam pengambilan data bangunan ? | 60 | 33 | 8 | 0 | 101 | 101/120 = 84.1% |
| 7. | Apakah data yang ditampilkan aplikasi sudah lengkap ? | 52 | 42 | 6 | 0 | 100 | 100/120 = 83.2% |

Dari perhitungan skala likert pada table 4.6 dapat disimpulkan bahwa :

1. 98.3% responden sangat setuju bahwa aplikasi Survei Bangun Gedung dibutuhkan .
2. 78.3% responden sangat setuju bahwa aplikasi menampilkan data yang informatif tentang bangunan asset tidak bergerak.
3. 78.3% responden sangat setuju bahwa aplikasi dapat berjalan pada smartphone responden.
4. 88.3% responden sangat setuju bahwa aplikasi memiliki tampilan yang menarik dan informatif.
5. 80.8% responden sangat setuju bahwa aplikasi mudah digunakan dan mudah dipahami.
6. 84.1% responden sangat setuju bahwa aplikasi dapat membantu dalam pengambilan data bangunan.
7. 83.2% responden setuju bahwa data yang ditampilkan ada aplikasi sudah lengkap.

Kemudian setelah dilakukan perhitungan nilai rata-rata dari seluruh hasil kuisioner. Dapat disimpulkan bahwa 84.47% dari 30 orang responden memberikan tanggapan positif, aplikasi Survei Bangun Gedung dapat menjadi aplikasi yang membantu dalam pendataan bangun gedung atau asset tidak bergerak, memiliki tampilan yang menarik dan informatif sehingga mudah digunakan dan mudah dipahami oleh pengguna.